



KNOTEN UND LINIEN ZIEHEN

Im Register "Geometrie" können Knoten und Linien verschoben werden, ohne dass eine Funktion explizit aktiviert werden muss.

Dies erfolgt durch Klicken (linke Maustaste) und ziehen bei gedrückter Maustaste. Durch einen weiteren Klick wird der Punkt, resp. die Linie auf ihrer neuen Lage abgesetzt. Während dem Ziehen erscheint eine Symbolleiste mit weiteren Optionen.

KNOTEN



Verschieben

verschiebt einen Knoten, die angrenzenden Linien werden entsprechend angepasst



Ausgewählte Linien trennen

verschiebt einen Knoten, nur die zuvor markierten Linien werden angepasst



Parallele Verschiebung verbundener Linien

alle am Knoten angrenzenden Linien werden parallel verschoben



Auf Bogen ziehen

der Knoten wird auf dem angrenzenden Kreisbogen verschoben



Abtrennen

der Knoten wird beim Verschieben vom Modell gelöst, Mit Hilfe der "Eigenschaften" (☰) kann gewählt werden, welche am Knoten ob Auflager, Elemente und/oder Lasten am Knoten ebenfalls verschoben werden sollen.



Bogen mit konstantem zentralen Winkel ändern

(nur für Knoten auf Kreisbögen) der Winkel Anfang-Mittelpunkt-Ende des Kreisbogens bleibt unverändert



Bogen mit einem konstanten 3. Punkt ändern
die Mitte der Bogenlinie wird als Fixpunkt für den veränderten Bogen verwendet

GERADE LINIEN



Linien verschieben

verschiebt eine Linie parallel



Linie unterbrechen

fügt einen weiteren Knotenpunkt ein und 'knickt' die Linie



Linie verbiegen

wandelt eine gerade Linie in einen Kreisbogen um

KREISBOGEN



Kreisbogen verschieben

verschiebt einen Kreisbogen parallel



Bogen gerade machen

wandelt einen Kreisbogen in eine gerade Linie um



Bogen durch einen dritten Punkt ändern

ändert den Radius des Kreisbogens, ohne den Anfangs- und Endpunkt zu verschieben



Kreisradius ändern

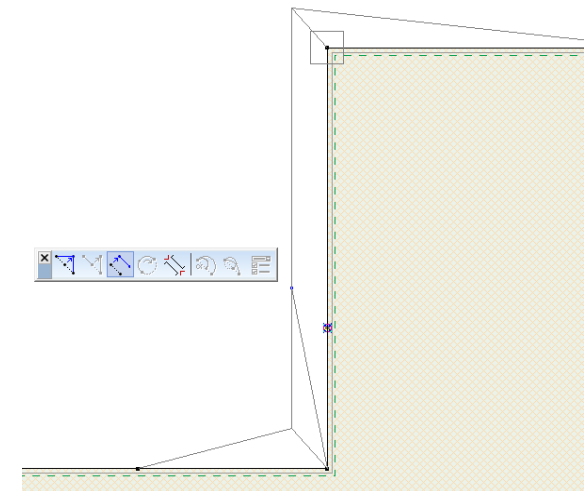
ändert den Radius des Kreisbogens, ohne den Mittelpunkt zu verschieben

KONSTRUKTIONSELEMENTE

Sind mehrere Objekte mit Hilfe eines "Konstruktionselements" verbunden worden (automatisch bei der Berechnung), werden diese immer als Ganzes verändert.

Um dies zu vermeiden, muss das Konstruktionselement aufgelöst werden. Dies erfolgt über den Befehl "Konstruktionselemente auflösen" im Menü "Editieren", resp. über die Tastenkombination [Ctrl]+[Shift]+[F7].

Konstruktionselemente dienen zum Zusammenstellen von Objekten zu einer Gruppe. Dadurch können zusammengehörige Teile des Modells (z.B. einzelne Abschnitte eines Unterzugs) zu einem einzigen Objekt verbunden werden.



Weitere wertvolle Tipps finden Sie im SupportBuch unter
www.ingware.ch/supportbuch